



CLAVIER 642 ACL V1.0 - GUIDE D'INSTALLATION

Le clavier 642 ACL possède un afficheur à cristaux liquides programmable de 32 caractères et une zone clavier compatible avec la *clé de mémoire Paradox*. Toutes les caractéristiques et les options du clavier sont accessibles uniquement à partir du mode de programmation au clavier.

Pour Accéder au Mode de Programmation au Clavier

ÉTAPE 1: Maintenez la touche [ENTER] enfoncée.

ÉTAPE 2: Entrez le [CODE DU CLAVIER]. *Par défaut: 0000*

ÉTAPE 3: Appuyez sur la touche qui correspond à l'option désirée ou utilisez les touches [▲] [▼] pour faire défiler les options disponibles et appuyez ensuite sur [ENTER].

[1] = Descriptions [4] = Lecture [7] = Régler le jour
[2] = Options [5] = Écriture [8] = Régler la langue
[3] = Code du clavier [6] = Régler l'heure [9] = Verrouillage du clavier

[1] DESCRIPTIONS

Cette option vous permet de programmer certains des messages qui apparaîtront sur l'écran à ACL. Après être entré en mode de programmation au clavier, choisissez l'option [1]. Entrez les trois chiffres de la section qui correspondent au message que vous désirez changer.

[101] à [124] = Zone 1 à Zone 24

[125] = Partition A

[126] = Partition B

[127] = Partition A et B

[201] à [208] = Notes

[101] TEXT [UC]
ZONE ONE

Indique le type de caractère utilisé.

Pour le modifier, appuyez sur la touche [2nd] :

[UC] = Majuscule

[LC] = Minuscule

[SP] = Spécial

Le curseur indique le caractère sélectionné. Appuyez sur les touches [▼] ou [▲] pour faire défiler les caractères. Appuyez sur les touches numériques [0] à [9] pour remplacer le caractère souligné. Référez-vous à la table 1.

Table 1: Table de Caractères

Touche	Mode [UC]				Mode [LC]				Mode [SP]			
	X1	X2	X3	X4	X1	X2	X3	X4	X1	X2	X3	X4
[1]	A	B	C	1	a	b	c	-	Û	Ü	Ú	Ŭ
[2]	D	E	F	2	d	e	f	&	û	ù	ú	ô
[3]	G	H	I	3	g	h	i	*	ò	ó	ô	õ
[4]	J	K	L	4	j	k	l	(ò	ó	ö	¿
[5]	M	N	O	5	m	n	o)	Ê	È	É	Ë
[6]	P	Q	R	6	p	q	r	[ê	è	é	ë
[7]	S	T	U	7	s	t	u]	À	Ä	Å	À
[8]	V	W	X	8	v	w	x	>	à	á	â	Δ
[9]	espace	Y	Z	9	espace	y	z	<	á	î	ï	í
[0]	@	!	=	0	'	{	}	0	ï	i	Ñ	ñ

[2] OPTIONS DU CLAVIER

Après être entré en mode de programmation au clavier, choisissez l'option [2]. Appuyez sur les touches correspondantes jusqu'à ce que les options souhaitées soient réglées et appuyez ensuite sur [ENTER].

Gras = par défaut

Touche	Description	Eteinte	Allumée
[1]	Zone clavier	<input type="checkbox"/> Désactivée	<input type="checkbox"/> Activée
[2]	La zone clavier nécessite une RFL de 1kΩ	<input type="checkbox"/> Non	<input type="checkbox"/> Oui
[3]	Zone clavier assignée à	<input type="checkbox"/> Zone A	<input type="checkbox"/> Zone B
[4]	Supervision de la zone clavier	<input type="checkbox"/> Désactivée	<input type="checkbox"/> Activée
[5]	Supervision de l'interrupteur antisabotage du clavier	<input type="checkbox"/> Désactivée	<input type="checkbox"/> Activée
[6]	Partitions (activez cette option si le système est divisé en partitions)	<input type="checkbox"/> Désactivée	<input type="checkbox"/> Activée
[7]	Maître/esclave (Voir "option Maître/esclave" à la page 2)	<input type="checkbox"/> Maître	<input type="checkbox"/> Esclave
[8]	Affichage de l'armement pour un système de:	<input type="checkbox"/> Moins de 12 zones	<input type="checkbox"/> Plus de 12 zones
[9]	Affichage multiple de zones (états de plusieurs zones sur un écran sans description de zone)	<input type="checkbox"/> Désactivée	<input type="checkbox"/> Activée
[Armer] = A	Défilement de l'affichage des zones (chaque écran affiche la description et l'état d'une zone)	<input type="checkbox"/> Désactivée	<input type="checkbox"/> Activée
[Partiel] = B	Horloge du clavier	<input type="checkbox"/> Gérée par le panneau	<input type="checkbox"/> Autonome
[Forcer] = C	Afficher l'état de l'alimentation c.a. sur l'afficheur à cristaux liquides Note: nous vous recommandons de désactiver cette option (non) si un panneau 748/748ES est utilisé puisqu'ils ne supportent pas cette option.	<input type="checkbox"/> Oui	<input type="checkbox"/> Non

Option Maître/Esclave

N'activez cette option que lorsque le panneau a plus de 12 zones. Un seul clavier à ACL peut être "maître" et tous les autres claviers à ACL sont "esclaves". Tous les claviers "esclave" (ACL ou DEL) doivent être utilisés en mode "sourdine".

[3] Code de Clavier

Utilisez cette option pour modifier le code de clavier (par défaut: **0000**). Après être entré en mode de programmation du clavier, choisissez l'option **[3]**. Entrez le nouveau code de clavier à quatre chiffres. Lors de la mise sous tension du clavier, le message : *FOR KEYPAD RESET ENTER AND CLEAR* apparaît sur l'afficheur. Pour rétablir le code de clavier par défaut, maintenez la touche **[ENTER]** enfoncée. Sans relâcher la touche **[ENTER]**, maintenez la touche **[CLEAR]** enfoncée. Maintenez les deux touches enfoncées jusqu'à ce que l'afficheur indique l'état du système.

[4] Lecture

Utilisez cette option pour copier les options programmées ainsi que les descriptions (messages) sauvegardées dans une clé de mémoire Paradox vers la mémoire du clavier. Insérez une clé de mémoire Paradox programmée dans la prise du clavier identifiée "key" (voir figure 1). Après être entré en mode de programmation au clavier, choisissez l'option **[4]** et appuyez ensuite sur la touche **[ENTER]**. Le clavier affiche le message: *READING KEY*. Le clavier copiera le contenu de la clé dans la mémoire du clavier. L'opération prend environ 15 secondes. Une fois l'information copiée, le clavier émet un bip de confirmation.

[5] Écriture

Utilisez cette option pour copier les options programmées ainsi que les descriptions (messages) sauvegardées dans la mémoire du clavier vers une clé de mémoire Paradox. Insérez une clé de mémoire Paradox dans la prise du clavier identifiée "key" (voir figure 1). Assurez-vous que le cavalier de la clé de mémoire est en position "on", Après être entré en mode de programmation du clavier, choisissez l'option **[5]** et appuyez ensuite sur la touche **[ENTER]**. Le clavier affiche le message: *WRITING KEY*. L'opération prend environ 15 secondes. Une fois l'information copiée, le clavier émet un bip de confirmation. Ainsi, vous pouvez programmer un seul clavier, copier le contenu de sa mémoire dans une clé de la façon décrite plus haut et programmer autant de claviers que vous le désirez de la façon décrite à l'option **[4]**.

[6] Régler L'heure

Utilisez cette option pour régler ou modifier l'heure du clavier. Entrez l'heure en format 24h (ex.: 4:05pm = **[1] [6] [0] [5]**).

[7] Régler le Jour

Utilisez cette option pour régler ou modifier le jour de la semaine du clavier. Utilisez les touches **[▲] [▼]** pour faire défiler les jours de la semaine. Appuyez sur la touche **[ENTER]** pour enregistrer votre sélection.

[8] Régler la Langue

Utilisez cette option pour régler ou modifier la langue utilisée par le clavier pour afficher les messages sur l'afficheur. Le clavier possède huit langues en mémoire: anglais, français, espagnol, italien, polonais, portugais, tchèque et slovaque. Utilisez les touches **[▲] [▼]** pour faire défiler les langues. Appuyez sur la touche **[ENTER]** pour enregistrer votre sélection.

[9] Verrouillage du Clavier

Utilisez cette option pour empêcher que le clavier ne rétablisse le code de clavier par défaut dans l'éventualité où le système subirait une panne de courant totale. Après avoir sélectionné l'option **[9]**, appuyez sur les touches **[1], [4], [7]** pour verrouiller votre code. Une fois le code du clavier verrouillé, le système ne rétablit pas le code par défaut et n'affiche pas le message: *FOR KEYPAD RESET ENTER AND CLEAR* lors de la mise sous tension. Pour déverrouiller le clavier, appuyez sur **[0], [0], [0]**.

Table 2: Survol des Raccords

Alimentation:	11 à 16Vc.c typique
Consommation de courant:	40mA typique, Max. 55mA
Interrupteur antisabotage:	Oui
ACL:	Afficheur STN (Écran à cristaux liquides nématiques torsadés), angle de vision large, 2 lignes de 16 caractères, rétroéclairage et contraste réglables
Compatibilité:	Tous les panneaux Esprit+ (version 3.0 ou ultérieure)

Les spécifications peuvent être modifiées sans préavis.

